**Домашнее задание. Алгоритмы**

Есть класс “Заклинание”, который хранит поля:  
число “Сила заклинания”

число “Расходуемая энергия” (или “Мана”)

В функции main создан вектор объектов этого класса со случайно заполненными полями

1. Перегрузить оператор сравнения так, чтобы при сравнении двух объектов меньшим считался тот, у которого расходуемая энергия меньше
2. Создать компаратор который считает меньшим объект, у которого “сила заклинания” меньше. Если “сила заклинания” одинаковая, то меньшим считается объект, у которого “расходуемая энергия” больше

Необходимо отсортировать вектор двумя способами и оба вывести на экран

Всё хорошо! Есть пожелания: не использовать using namespace std;, так как нагружает не только проект, но и может возникнуть конфликт пространств имён. Функции\методы\переменные должны иметь такой вид - variableOne, methodSayHello() - начинаем с маленькой буквы, последующие слова с большой.

Всё хорошо! Есть пожелания: не использовать using namespace std;, так как нагружает не только проект, но и может возникнуть конфликт пространств имён.